



泛虚拟现实技术应用

解决方案

关于点为

企业简介

北京点为信息科技有限公司（以下简称“点为”）创立于2011年，是国内专业的大数据、虚拟现实和数字媒体等信息化解决方案供应商。

公司总部位于北京，在北京、沈阳、深圳分别设有信息化方案设计中心、技术研发中心和产业发展研究中心，与大数据分析与应用技术国家工程实验室建立了战略合作，与东北大学共建了泛虚拟现实技术联合实验室和数字媒体技术联合实验室。公司拥有一支由百余名行业知名专家和技术精英组成的专业团队，业务遍及全国20余个省市，先后为千余家院校、政府和企业等用户提供教育信息化、数字政府、企业数字化转型解决方案与服务。

教育资源与管理决策平台开发的引领者

点为深耕于数字媒体技术、虚拟现实技术、大数据技术在教育领域中的创新应用，形成了完整系统的智慧校园解决方案，拥有专业教学资源库、精品在线课程、数字化融媒体教材、虚拟仿真和数据决策平台等自主知识产权的典型产品，至今为全国各级教育行政部门、院校等700余家客户提供了数字教学资源建设、数据治理与决策等方面的产品与服务。

数字政府与智慧城市服务平台的建设者

点为致力于政务大数据开发与应用，以大数据综合服务为主营方向，围绕电子政务、智慧城市、大数据产业，引流行业及跨界衍生数据，深度挖掘大数据应用价值，构建大数据汇聚中心，为政府决策治理、社会产业发展、百姓民生建设等提供智能支持与服务。截至目前，点为的DWDH、DWCAP等大数据系列产品已在数十家政府机构落地运行。

产业智能化转型与数字化赋能的践行者

点为积极投身于传统产业智能化转型和优势产业数字化赋能，紧密聚焦智能制造、能源开发、金融商贸、交通运输等行业，依托自身业务、管理和产品优势，充分利用5G、云计算、物联网、大数据、人工智能等新一代信息技术，为企业客户提供门户、统一身份认证、业务中台、数据中台等产品与服务。点为现已服务大型企业客户数十家，有效助推了企业智能化转型与数字化赋能。

着眼新时代，点为坚持以“引领数字科技、智绘美好未来”为使命，持续提升企业发展理念、自主创新能力、产品研发水平和技术服务质量，为客户提供自主可控的产品和解决方案，为教育强国和数字中国建设做出更大贡献。

企业文化

诠释点为

点滴汇聚 厚德有为



愿景

成为中国信息科技领先者



使命

引领数字科技 智绘美好未来



价值观

员工-共享 团队-共担 客户-共赢



荣誉资质

卓越荣誉

中国人工智能产业发展联盟（AIIA）战略合作单位
全国人工智能职业教育产教融合联盟常务副理事长单位
全国人工智能职教集团常务理事单位
2020年大数据企业百强
大数据分析与应用技术国家工程实验室战略合作单位
教育部职业教育专业教学资源库运行平台技术支持单位
数字媒体专业群建设研究课题荣获国家级教学成果二等奖
东北大学联合实验室（泛虚拟现实技术、数字媒体技术方向）
2021年省级首批实质性产学研联盟盟主单位（人工智能领域）
2021年省级首批“揭榜挂帅”科技攻关项目发榜单位
2022年中央引导地方科技发展资金（第一批）计划支持项目承接单位
2022年获批职业教育数字化转型促进中心

信用等级

企业信用等级AAA级
重合同守信用单位等级AAA级
诚信经营示范单位等级AAA级
质量服务信誉单位等级AAA级
银行信用等级AAA级
纳税信用A级

认证资质

国家高新技术企业
国家双软认证企业
CMMI3级认证企业
ISO27001信息安全管理体系认证企业
ISO9001质量管理体系认证企业
ISO14001环境管理体系认证企业
ISO45001职业健康安全管理体系认证企业

经营许可

出版物经营许可
广播电视节目制作经营许可
三大运营商授权的增值电信业务代理经营许可

知识产权

专利、软件著作权 200余项.....



发展历程

- 成立产业发展研究中心(深圳)
- 成为中国人工智能产业发展联盟(AIIA)理事单位
- 发布点为VR开发引擎DWFrame-V1.0, 多线研发商业、教育、医疗、建筑等领域的应用产品, 完成多领域产品战略部署

2017 战略升级

- 与多所院校开展数字技术专业共建与人才联合培养
- 设立东北大学校外实训基地
- 发布点为业务中台DWCAP-V2.0

2018 平台升级

- 与大数据分析与应用技术国家工程实验室、锐捷、星环科技等达成战略合作
- 发布点为VR开发引擎DWFrame-V2.0
- 与中国电子CEC、中国电科CETC、中科院CAS、华为等几大信创体系深化战略合作

2019 产教融合

- 突破新冠疫情影响, 公司主营业务收入持续稳步增长
- 点为VR开发引擎DWFrame-3.0升级发布, 正式命名: WithLight和光引擎
- 推出虚拟现实内容运行平台—MixSpace和域平台
- 推出国内首款职业院校数据决策产品DWDM-V1.0

2020 逆境突围

- 联合东北大学成立“泛虚拟现实技术联合实验室”
- 实施建设数十个国家级虚拟仿真实训基地及百余个虚拟仿真实验实训项目

2021 稳步前进

- 获批职业教育数字化转型促进中心
- 与中国广电达成战略合作
- 引领数字产业援疆, 定点支持塔城地区数字化建设
- 教育、政府、企业等领域客户突破1000家, 累计发展产业链上下游合作伙伴超过300家

2022 跨越发展

2016 变革跨越

- 成立方案设计中心(北京)
- 建立健全体系建设, 通过ISO27001信息安全管理体系认证等国际标准体系认证
- 通过CMMI3级认证

2015 转型升级

- 参与多个省级教育主管部门主导的虚拟仿真技术标准制定, 并实施建设多个大型虚拟仿真实训基地
- 开始拓展大数据业务, 发布点为大数据平台DWDH-V1.0

2014 产品升级

- 成为国家教育部教学资源运行平台技术支持单位
- 通过国家高新技术企业认定
- 开始拓展虚拟现实业务, 布局设计VR多领域解决方案, 并签约首个行业客户

2013 产品验证

- 成为全国多个教育类赛事技术支持单位
- 被推介为国家开放大学数字化学习资源中心重点企业

2012 体系建立

- 面向多行业领域, 深耕数字媒体技术的创新应用, 推出多场景解决方案
- 教育、政府、企业等领域客户不断积累达百余家

2011 公司成立

- 点为在软件企业孵化基地正式起航

业务介绍

点为虚拟现实业务，专注VR技术研发与积累，坚持自主创新，建立内容、软件和硬件的统一标准，拥有多项关键技术的自主知识产权，以高速率配置开发引擎、VR内容串流适配、交互追踪、图形云渲染等核心技术，打造虚拟现实多领域创新应用的产业新生态，构建包括农业、工业、教育、医疗、军事、文旅等多领域VR行业应用解决方案，惠及百余家不同行业领域客户，以科技创新引领行业发展。



业务发展

点为工业领域创新应用产品——矿山安全生产实训虚拟仿真系统，入选2023年度虚拟现实先锋应用案例；
点为发布“和域（MixSpace）”平台2.0

2023

发布元宇宙内容交互平台——“和元一境（GourdMeta）”平台；
点为与各院校合作开发的虚拟仿真实验/实训项目获评省级以上虚拟仿真金课、虚拟仿真实训项目达100余项；
和域虚拟现实内容运行平台获评专精特新产品

2022

点为联合东北大学成立泛虚拟现实技术联合实验室，进一步开展面向全产业应用的泛虚拟现实技术研发和解决方案设计；
由点为提供方案和技术支持的15个国家级职业教育示范性虚拟仿真实训基地项目成功获批立项

2021

点为DWFrame-VR开发引擎3.0升级发布，正式命名：
“和光（WithLight）”引擎；
同年发布虚拟现实内容运行平台——“和域（MixSpace）”平台

2020

点为发布DWFrame-VR开发引擎2.0；
点为与东北大学达成战略合作，联合进行泛虚拟现实技术领域的研发与项目课题合作

2019

点为发布DWFrame-VR开发引擎1.0；
东北大学在点为设立校外实训基地，联合进行虚拟现实人才培养

2018

2017

虚拟现实事业部成立，启动自主知识产权VR开发引擎研发；
多线研发的围绕商业、教育、医疗、建筑等多行业的应用产品
投放市场，完成多领域产品试点部署

2016

VR元年，公司开始布局设计VR多领域解决方案；
签约首个行业客户，为其提供虚拟现实数字产品展示解决方案

2015

点为参与起草了《辽宁省虚拟仿真实训基地建设标准》，在此标准下，辽宁省启动了七个专业大类的虚拟仿真实训基地项目建设，并率先参与农林牧渔、交通运输、石油化工3个专业大类虚拟仿真实训基地的方案设计与建设开发

东大-点为泛虚拟现实技术联合实验室

2021年，东北大学与点为基于科学研究、业务发展及产业服务的需要，联合成立了泛虚拟现实技术联合实验室，打造面向泛虚拟现实（包括虚拟现实、增强现实、混合现实等）技术方向的技术创新体系。实验室拥有国内顶级技术专家组成的一流研发创新团队，在数字孪生、智能数据分析与可视化、虚拟/增强现实技术、智能计算机视觉、模型及场景重构、开发架构与引擎等多个技术方向进行研究创新，拥有数十项技术专利，产品及解决方案覆盖农业、工业、教育、医疗、军事、文旅等十余个行业领域。



合作生态



核心产品、方案与案例

1



和光 (WithLight) 引擎

2



和域 (MixSpace) 平台

3



和元一境 (GourdMeta) 平台

4



XR技术解决方案

5



典型案例



和光
WITHLIGHT

虚拟现实内容开发引擎

虚实相生 和光同尘

和光 (WithLight) 引擎，是一款虚拟现实应用开发引擎，具有可视化的流程动态配置及高效的渲染优化能力，完善的多平台兼容性，可帮助各行业打造高品质VR交互应用

提升50%
开发效率

降低50%
人工成本

增加80%
业务精准

减少95%
bug出现

产品架构

XR可视化编程开发工具



产品优势



高效可视化逻辑编程

低代码的流程可视化编程，可通过模块链接的形式展现流程，降低开发难度，提升开发效率



支持多平台兼容适配

和光（WithLight）引擎可支持将虚拟现实应用以Android、PC、Web、iOS、VR一体机等多平台兼容适配发布



低代码快速配置搭建

和光（WithLight）引擎可快速搭建功能原型，也可以用作编译器，允许编写高级行为、制作自定义节点



多行业领域宽泛适用性

和光（WithLight）引擎广泛适用于农业、工业、教育、医疗、军事、文旅等多个行业虚拟现实应用的开发，预设了各行业常用交互模块功能



易读易用，维护便捷

全中文编辑器，增加软件的易读性并支持各类工程版本管理工具，便于研发的修改和维护

应用场景



开发企业

支持各行业领域VR产品研发，提供联合研发技术支持



独立开发者

支持独立项目开发，提供联合研发技术支持



科研院所

支持技术科研成果研发应用，提供联合研发技术支持



专业院校

支持虚拟现实技术专业开展教学，提供培训课程支持

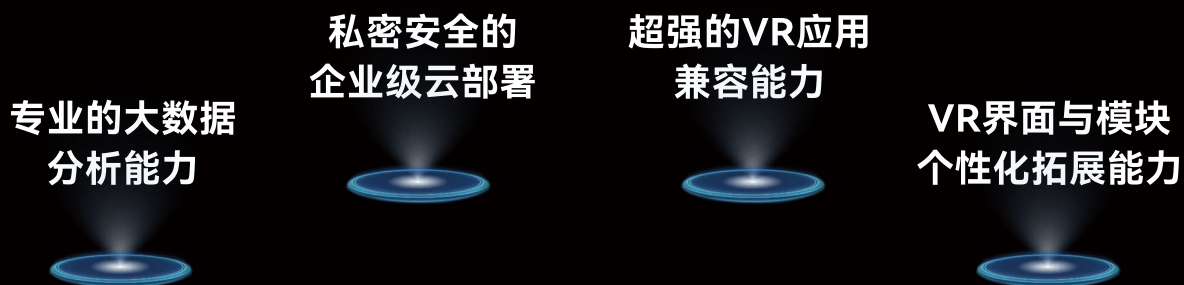


和域
MIXSPACE

虚拟现实内容运行平台

和有所能 域无止境

和域（MixSpace）平台，是一款虚拟现实内容运行平台，具有超强的虚拟现实应用兼容能力、大数据分析能力以及个性化拓展能力，产品广泛应用于各行业虚拟现实内容展示与交互



产品架构



产品优势



专业的VR应用大数据分析

和域（MixSpace）平台对于虚拟现实应用所产生的数据能进行有效的采集、分析和管理，可根据客户需求推送相应数据



超强的多引擎开发资源兼容性

支持Unity、Unreal Engine等多类主流引擎开发的虚拟现实内容流畅、高效运行



灵活的多应用终端适配

支持VR、MR、AR、iOS、Android、Web、PC、实训一体机等20余项应用终端适配



私密安全的企业级部署，放心的网络安全保障

主流云部署，并采用硬件防火墙、数据加密、定时备份等多重手段加强可靠性；具备网络安全等级保护三级认证

应用场景



政府

支持数字城市、数字经济、数字孪生、数据建模、数据可视化，实时提供路网、能源供给、建筑等数字信息可视化呈现



企业

支持生产、施工等活动作业模拟，提供可视化数据分析，指导改进改善；支持员工技术仿真培训，加快入职培训和技能提升



院校

支持虚拟仿真教学，开展虚拟仿真实验、实训，并对实验实训过程进行管理，实现实训数据的统计和分析



民生

满足VR社交、学习与娱乐等场景应用，支持各类技术技能的仿真学习，提供开发者社区，支持VR从业者学习与交流



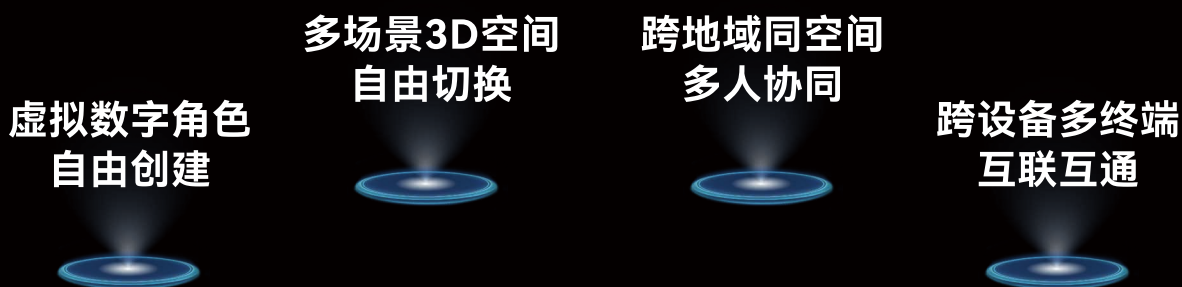
和元一境

GOURDMETA

元宇宙内容交互平台

和混元于一境 乾坤奥妙 尽在其中

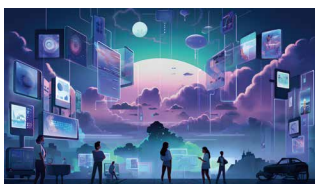
和元一境（GourdMeta）平台，是一款元宇宙内容交互平台，可帮助用户自由构建理想中臻于完美的元宇宙场景，置身于虚拟世界，实现适用于教育、会议、生产、娱乐等多应用场景的多人互联互通交互体验



产品架构



产品优势



个性化内容自由创建

用户可以自由创建自己的虚拟身份、虚拟形象、虚拟空间等，拥有个人数字资产，能进行社交、娱乐、创作、教育等各类场景活动



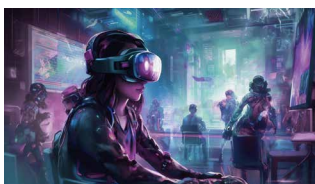
多场景多空间自由切换

支持用户在元宇宙场景中自由穿梭，与现实世界打通且平行存在，打造一个可以映像现实世界、又独立于现实世界的虚拟空间



跨地域同空间多人协同

打破时空限制，赋能传统行业，将虚拟世界与真实世界相结合，为用户带来沉浸式的使用体验，拓展各行业发展的广度和深度



跨设备多终端互联互通

支持多种操作系统与操作设备，包括VR、PC、Web、iOS、Android、实训一体机等应用终端，以满足不同用户的需求

应用场景



教育

支持自主构建与教学内容高度关联的虚拟学习场景，增加教学内容的生动性、真实性、交互性，为教学带来全新的体验



工业

应用于工业制造的研发、设计、技能培训、销售等各个环节，可在虚拟空间进行跨时空、跨区域的生产部署，以提高生产效率



商业

支持商业会议、数字营销、展会展览，赋能景区导览、虚拟主题乐园等新型旅游模式



社交

拓展社交维度，消除时空限制，通过虚拟形象给用户带来沉浸式的体验，从而帮助用户结识到有相似兴趣爱好和观点的人

XR技术解决方案

VR沉浸交互

虚实结合VR交互

动作捕捉VR交互

多人协同VR交互

大空间VR交互

虚拟仿真交互

AR增强现实交互

智能交互课桌

数字孪生

虚拟数字人

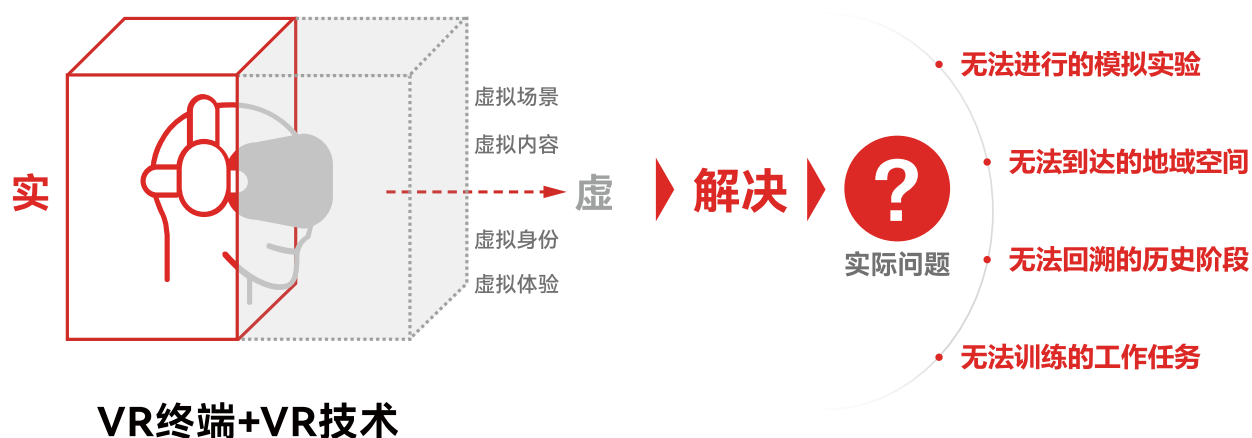
智能交互课桌

数字孪生

VR沉浸交互

方案概述

采用虚拟现实技术，通过佩戴VR设备，使用户在虚拟场景中以虚拟身份进行交互体验，可用于解决无法进行的模拟实验、无法到达的地域空间、无法回溯的历史阶段以及无法训练的工作任务等实际问题。



应用领域



教育培训



职业训练



文旅体验



商业营销

优势特点



真实沉浸



自由探索



创造互动

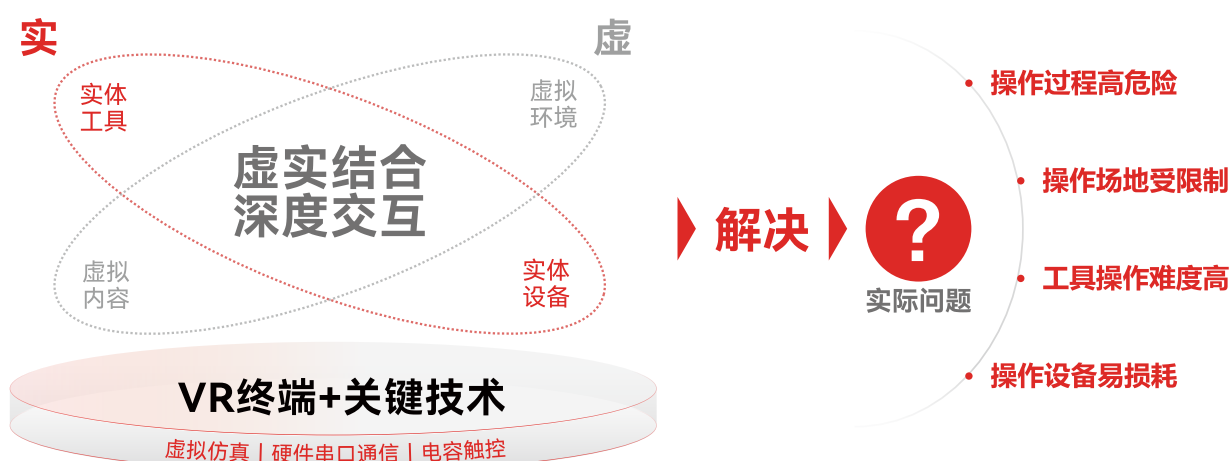


实时协作

虚实结合VR交互

方案概述

采用虚拟仿真、硬件串口通信、电容触控等技术，通过实体工具/设备，及VR/AR设备即可操控虚拟环境中的虚拟内容，从而实现“虚”“实”联动的交互体验，可用于解决工具/设备操作难度高、易损耗，或操作场地受限、操作过程危险度高的技能训练及场景体验。



应用领域



教育培训



文化娱乐



救援演练



军事训练

优势特点



真实感操控
训练更高效



虚拟化场景
场地无限制

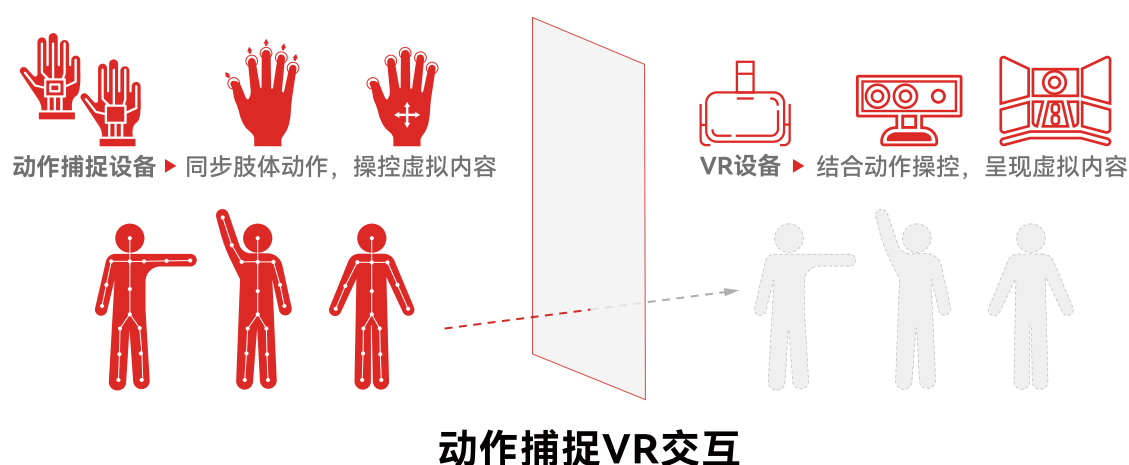


高仿真训练
操作更安全

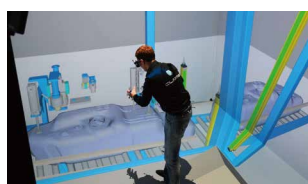
动作捕捉VR交互

方案概述

采用虚拟现实、空间定位、动作捕捉等技术，应用VR设备、动作捕捉穿戴设备等，即可精准捕捉用户的运动，并将其映射到虚拟角色或对象上，实现动作的实时反馈，使用户能够以自然的方式与虚拟世界进行互动，可用于解决肢体动作训练困难、操作危险性高等训练难题，也可用于操控虚拟角色，获得高度逼真的交互体验。



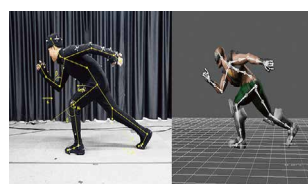
应用领域



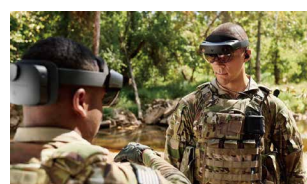
教育培训



医疗救护



艺术影视



军事对抗

优势特点



精准动作交互



自然灵活操控



实时数据采集



动作反馈逼真

多人协同VR交互

方案概述

采用虚拟现实、网络通讯、多人交互等技术，应用VR头显、传感器、追踪设备等，实现让多个用户打破时空限制进入同一虚拟环境中进行实时协同互动和沟通交流，可用于多人协同探索虚拟世界、解决问题或合作学习、协同训练等。



应用领域



教育培训



技能训练



军事训练



展览展会

优势特点



多人实时协同



高仿真沉浸式体验



多模态交互交流

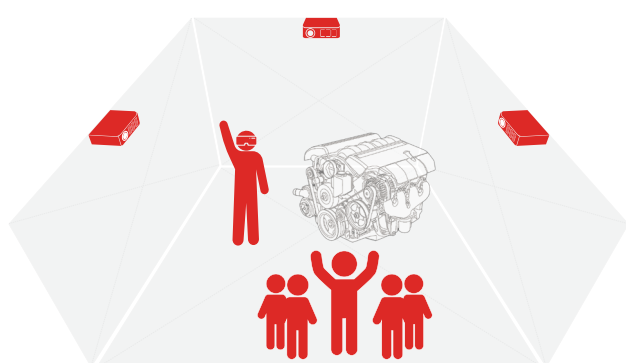


跨地域信息共享

大空间VR交互

方案概述

采用3D投影、定位跟踪、虚拟现实等技术，通过CAVE多通道、沉浸式虚拟现实系统设备等创建具有高度沉浸感的交互式虚拟环境，使用户能够观察、探索和操作虚拟环境中的对象，以获得更加身临其境的体验，可用于需要多人同时沉浸体验观摩，或需要高沉浸感虚拟交互操作的应用环境。



技术及终端

3D投影 | 定位跟踪 | 虚拟现实 | CAVE系统



应用领域



教育培训



设计研发



游戏娱乐



文旅体验

优势特点



深度沉浸交互
多人操作观摩



实时图形渲染
高仿真模拟



声光电融合
多感官体验



轻量化穿戴
易操作应用

虚拟仿真交互

方案概述

采用三维建模与渲染、人机交互等技术创建三维的虚拟环境，包括虚拟场景、虚拟物体以及虚拟角色，模拟和再现真实情境，用户通过电脑等设备，即可与虚拟环境中的元素进行实时互动，获得虚拟的体验，可用于模拟场景、模拟设计、模拟训练、模拟实验等应用场景。



应用领域



教育培训



游戏娱乐



军事训练



科研实验

优势特点



定制化创建



高仿真模拟



自主探索实践



实时交互反馈

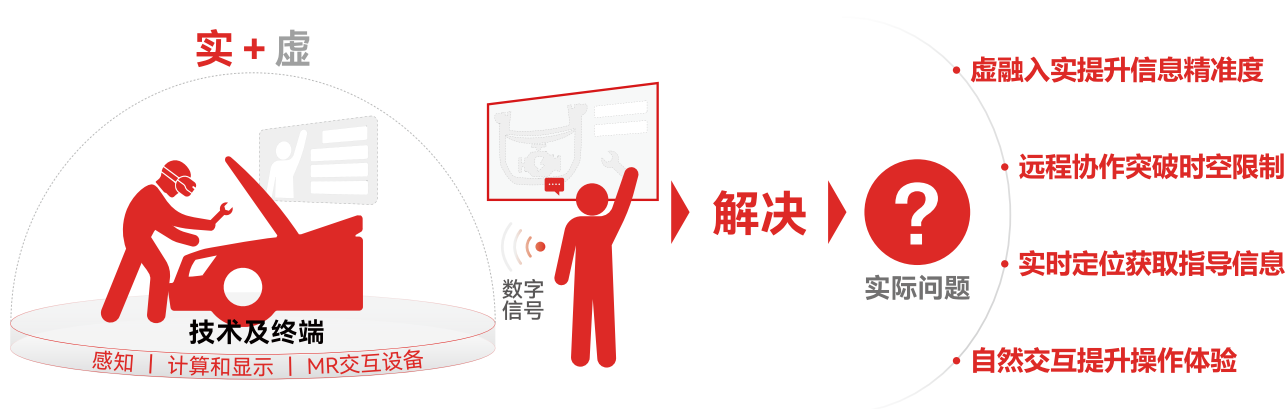


低成本低风险

MR混合现实交互

方案概述

采用感知、计算和显示技术，应用MR设备，将虚拟场景与真实环境交互融合，使用户能够同时感知和操作虚拟和现实世界，可用于需要虚融入实提升信息精准度、需要远程协作突破时空限制、需要实时定位获取指导信息、需要自然交互提升虚拟操作体验等应用场景。



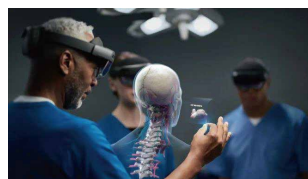
应用领域



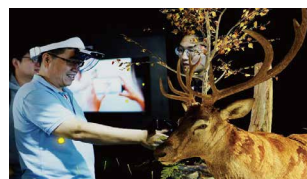
教育教学



装备维修



医疗研究



展会展览

优势特点



虚实世界自由切换



虚实融合全息交互



实时信息动态交流

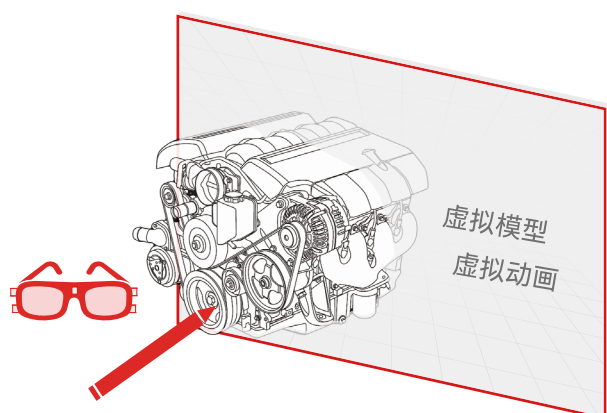


解放双手轻便操作

3D桌面交互

方案概述

采用3D屏显、光学定位、光学触控、虚拟仿真交互等技术，用户应用3D立体显示交互设备，佩戴轻量化眼镜，即可将屏幕环境转变为一个具有深度和立体感的交互空间，获得立体化视觉效果和交互体验，可用于需要解析三维结构、展示立体空间、演示抽象原理等应用场景。



技术及终端

3D屏显 | 光学定位 | 光学触控 | 虚拟仿真
3D立体显示交互设备



应用领域



教育培训



医疗研究



工业设计



科普展示

优势特点



立体视觉直观呈现



一人操作多人共享



轻便穿戴直观操作



综合集成多功能应用

AR增强现实交互

方案概述

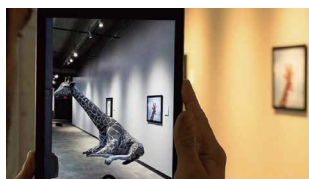
采用计算机视觉、模式识别和追踪、实时渲染技术等，用户通过手机、平板电脑、AR眼镜等设备观看现实世界的同时，虚拟的图像、文字、视频或3D模型等内容会以不同的方式叠加到用户的视野中，创造出一种增强的视觉体验，可用于需要虚拟信息叠加、需要提升交互体验、需要提升学习效果、需要精准导航定位等应用场景。



应用领域



教育培训



展馆展厅



商业营销



艺术文化

优势特点



便携易用



增强感知



灵活交互



实时反馈

智能交互课桌

方案概述

采用计算机视觉、三维仿真、电容触控等技术，实现在特殊的触控桌面上叠加数字内容，用户通过触摸智能交互课桌桌面或移动桌面上的交互令牌从而与虚拟内容进行实时交互，可用于主动探索知识学习、展示共享信息内容、创意表达设计活动以及突破场地与信息局限等应用场景。



应用领域



教育教学



展览展示



科普体验

优势特点



多人观摩信息共享



创新交互自主探索



协作互动合作学习



实时反馈精准评估

数字孪生

方案概述

采用虚拟仿真、物联网、大数据分析、云计算等技术，应用传感器、网络服务器等设备，实现在虚拟空间中完成现实实体的高度精确的三维映射，并能够使二者之间实现动态交互和数据连接，可用于物理实体的监测、预测、优化、管理及协作，帮助改进工作流程、制定决策。



应用领域



智慧工厂



数字城市



应急预演



数字校园

优势特点



高精三维映射



双向动态交互



数据实时互联

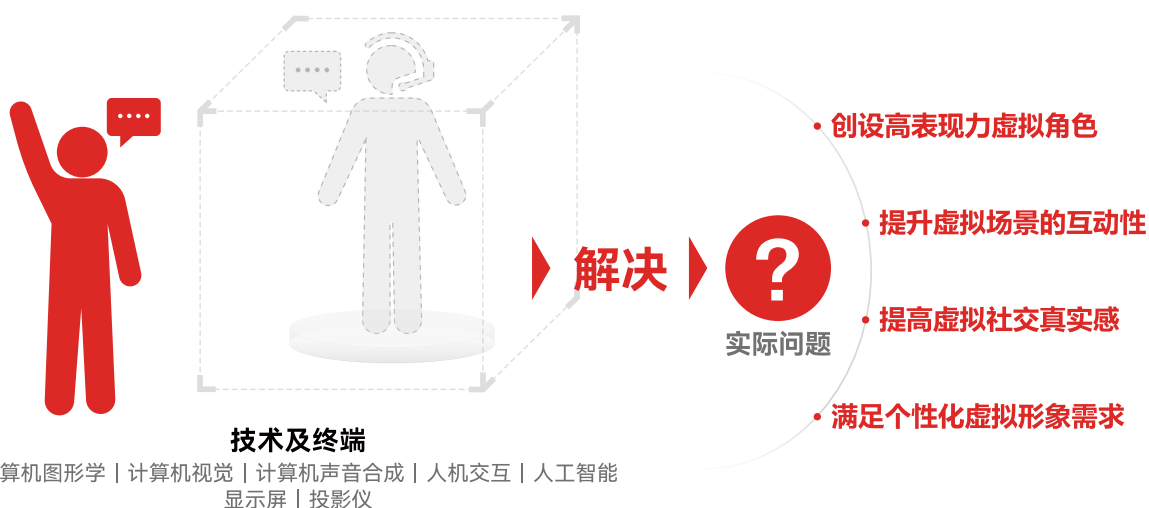


综合全面分析

虚拟数字人

方案概述

利用计算机图形学、计算机视觉、计算机声音合成、人机交互、人工智能等技术，生成具有人类外貌、动作、表情和语音的虚拟人物，使其能够与现实世界进行交互并展现智能行为，可用于创设富有表现力的虚拟角色，以及更加沉浸、互动和个性化的虚拟体验。



应用领域



教育培训



商业社交



展会展览



媒体推广

优势特点



CG级建模
高度逼真



AI大语言模型
流畅互动



个性形象需求
创意定制



多终端适配
跨平台应用

典型案例

虚拟仿真实训基地建设案例

国家职业教育示范性虚拟仿真实训基地

旱区现代农业虚拟仿真实训基地

旱区现代农业虚拟仿真实训基地是点为与新疆农业职业技术学院、禾丰食品股份有限公司、神木园马术俱乐部等10余家单位联合建设的国家职业教育示范性虚拟仿真实训基地。实训基地以企业最新生产工艺过程为主线，设计开发了“四主畜、四特畜、一特色”虚拟仿真实训系统，以任务驱动的方式引导学习者进行操作训练，并将教学、实训、考核、评价等多功能融合一体，完美解决学校教学“三高三难”痛点问题。



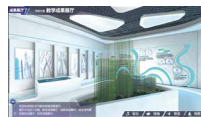
国家职业教育示范性虚拟仿真实训基地

道路与桥梁工程虚拟仿真实训基地



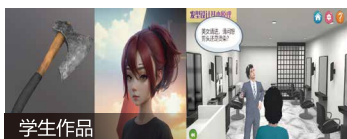
国家职业教育示范性虚拟仿真实训基地

智能建造虚拟仿真实训基地



虚拟现实专业建设/产教融合企业实践中心案例

点为总结多年的虚拟现实研发经验，以及与985高校产学研合作的经验，为高职、本科院校虚拟现实学科专业建设打造了一体化解决方案，帮助院校构建最优的人才培养方案和课程体系，提供一流的师资队伍、自研的开发工具平台、优质的课程教学资源，打造虚拟现实课堂、VR教研室、VR实验室、VR专业实训中心等一流配套环境，并提供技术行业认证及技能赛事辅导。公司还设有产教融合企业实践中心，为院校开展学生实习实训、社会培训、技术服务提供有效支持。



专业教师授课

模拟/实战项目训练

企业实践中心

丰富课余活动

职业素养提升

虚拟现实创新应用案例

矿山安全生产实训虚拟仿真系统

入选2023年度虚拟现实先锋应用案例

矿山安全生产实训虚拟仿真系统是与某能源矿业集团公司联合开发的一款基于VR技术，面向矿山安全作业生产的一款虚拟现实产品。系统为用户提供了矿山采矿工艺、矿山地质编录、矿山采样、矿山制图等矿山生产操作中的安全作业流程模拟，可应用于矿山现代化安全生产作业中各项工作的模拟演练和岗位技术培训。



新能源汽车拆检与评估平台

新能源汽车整车检修VR实训平台是点为与某新能源汽车品牌、某交通类高校三方联合研发的一款整车检修VR实训平台，主要服务于新能源汽车专业实训及企业从业人员技能培训、模拟训练及岗位能力评估。该产品采用VR沉浸交互技术，用户佩戴VR交互设备，即可置身于高仿真的虚拟岗位作业环境中，进行沉浸式的模拟操作训练。



无人机飞手VR训练系统

无人机飞手VR训练系统是点为与民航局认证的无人机驾驶员培训企业联合研发的一款VR仿真训练产品。系统基于民航局AOPA标准设计，用于无人机新手驾驶员的入门训练和模拟考核。用户可操控真实无人机手柄于虚拟环境中进行驾驶训练。系统高度还原了真实的飞行环境和操控手感，已广泛应用于农业植保、应急安防、影视航拍、航飞测绘等场景的从业人员培训。



虚拟现实创新应用案例

手势交互虚拟仿真实验室

手势交互虚拟仿真实验室是为K12中小学物理、生物、化学等实验课程量身打造的一款虚拟仿真软件产品。该产品采用手势识别交互算法，使学生无需佩戴任何VR设备，仅通过双手即可进行虚拟仿真实验操作。以中小学各类实验教学、实验操作、实验反应模拟等场景创新实验教学模式，有效解决了传统实验教学实验设备受限、实验危险性高等痛点难题，激发了学生实验兴趣。



MR工业设备产品展示平台

MR工业设备产品展示平台是点为自主研发的一款用于工业设备产品展览展示的混合现实交互平台。用户通过佩戴Hololens MR头盔设备，可于实体工业设备产品上呈现虚拟内容，并进行全息交互操作，该平台可充分展现工业设备、工程机械等产品的结构组成、功能演示、数据参数等，助力产品的数字化营销，达到了事半功倍的效果。



VR数字展厅展馆

点为VR数字展厅展馆是一种结合了VR、融媒体和三维空间设计的创新展览形式。系统可搭载于VR、PC、Web、智能交互台等多种应用终端，为参观者提供虚实结合、感官丰富的深度沉浸参观体验。目前已广泛应用于院校党史馆、校史馆、专业文化体验馆建设，企业展厅、产品展馆建设，政府数字城市规划展馆、产业园区展馆、数字博物馆、数字文化馆等建设。





扫描二维码关注我们

北京点为信息科技有限公司

400-060-5280

www.dianweisoft.com

业务咨询：15652890125

合作洽谈：18611882968